# Теоретическая часть

* Понятие о модели событий DOM level 2
* Добавление и удаление обработчиков (слушателей) событий
* Маршрутизация событий DOM level 2
* Параметр события, интерфейс объекта Event
* Отмена распространения событий, метод stopPropagation()
* Отмена обработки события по умолчанию, метод preventDefault()
* События мыши
* События клавиатуры
* Использование событий мыши, клавиатуры
* Понятие о доступе к формам JavaScript и к элементам форм

# Практическая часть

Разработайте функции JavaScript, разметку для решения следующих задач, с использованием изученных тем курса JavaScript.

* **Задача 1**. Каждая заявка на авиабилет содержит: пункт назначения, номер рейса, фамилию и инициалы пассажира, стоимость билета. Разработайте класс для хранения заявки, создайте массив заявок из 10 - 12 элементов. Выведите массив заявок в разметку, предусмотрите команды:
* Вывод исходного массива заявок
* Вывод копии массива, упорядоченного по пунктам назначения;
* Вывод копии массива, упорядочив по стоимости билета;
* *Вывод копии массива, упорядочив по номеру рейса*
* Вывод копии массива, выделив все заявки со стоимостью *выше значения, вводимого из строки ввода (не используйте формы)*, снимайте выделение через 10 с
* **Задача 2.**Реализуйте анимацию – перемещение произвольного небольшого изображения (изображение должно быть фоном блока **div**) в ограниченном прямоугольнике. Предусмотрите кнопки для запуска и останова движения по замкнутой или произвольной траектории. *Также предусмотрите кнопки для ручного перемещения изображения (влево, вниз, вправо, вверх). Такие же перемещения должны быть назначены на клавиши A, S, D, W. Перемещение объекта должно выполняться и при перетаскивании мышью.*

# Дополнительно

Запись занятия можно скачать по [**этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/QG3j/VhzLVCoEK). Материалы занятия в этом же архиве.